Z1

Najczęstsze użycie wzorca Singleton:

Wzorca Singleton używamy, gdy wymagamy tylko i wyłącznie jednej instancji danej klasy, poprzez użycie go blokujemy możliwość stworzenia dodatkowych instancji tej samej klasy.

Pozwala on nam również na dostęp globalny do tej jedynej unikalnej instancji klasy, co może ułatwić nam dostęp do niego, jest on chroniony przed zmianami spowodowanymi przez inny kod.

Z2

